



Pravila tekmovanja na TELEMACH EPICENTER 20

Fortnite

Pripravil: Jan Mitrovič
Datum: 17. oktober 2019



1. Globalna pravila

1.1 Splošno

Administracija turnirja TELEMACH EPICENTER 20 si pridržuje vse pravice, da preoblikuje ali celo spremeni pravila, če je to potrebno in bo izboljšalo izkušnjo igralcem na turnirju.

1.2 Kodeks

Vsak tekmovalec se mora obnašati spoštljivo do organizatorjev turnirja, produkcijske ekipe, gledalcev, partnerjev in ostalih igralcev. Vsak posameznik mora častno zastopati ešporte, Spid.si in sponzorje. To se nanaša na odnos v igri, med komunikacijo na tekmanovanju kot tudi na objave na socialnih omrežjih. Organizatorji pričakujemo, da se bodo tekmovalci ravnali v skladu z naslednjimi vrednotami:

- Sočutje: do drugih se obnašaj, tako kot želiš da se oni do tebe.
- Celovitost: bodi iskren, igray pošteno.
- Spoštovanje: spoštuj vse ljudi, vključno s soigralci, tekmovalci in osebjem prireditve
- Pogum: bodi pogumen v konkurenci in se bori za najboljše mesto.

Udeleženci se v nobeni obliki ne smejo nadlegovati, zmerjati ali sovražiti. To vključuje, vendar ni omejeno na:

- Sovražni govor, ofenzivno vedenje ali verbalno zlorabo, povezano s spolnostjo, spolno identiteto, spolno usmerjenostjo, raso, etično pripadnostjo, zunanjim videzom, velikostjo telesa, starostjo ali vero.
- Zalezovanje ali ustrahovanje (na spletu ali fizično)
- Objavljanje ali grožnja za objavljanje osebnih podatkov drugih oseb
- Neprijetna in nezaželjena spolna pozornost, ki vključuje neželene seksualizirane pripombe in šale.
- Neupoštevanje kodeksa bo kaznovano z opominom, odvzemom točk ali diskvalifikacije, v primeru težje kršitve pa bo posameznik ali ekipa izgubil/izgubila pravico udeležitve tekmovanja organiziranih s strani Spid.si.

1.2.1 Žaljivo vedenje

Vse oblike žaljivega in ofenzivnega vedenja med tekmovanje so lahko kaznovane. To se nanaša na dogajanje med igro, prav tako pa po igri.



Hude nesreče, vključno z, vendar ne omejeno na naslednje točke, se lahko kaznujejo na drugi načine:

- Ekstremistične izjave
- Grožnja nasilja
- Spolno nadlegovanje
- Zasedovanje
- Hude žalitve
- Pornografija

Te nesreče se lahko kaznujejo tudi med tekmami, ki so lahko prekinjene. Oškodovani se mora nemudoma po storjeni krivici pritožiti osebu oziroma organizatorjem dogodka.

1.2.2 Neželena pošta

Prekomerno objavljane nadležnih ali žaljivih prispevkov na tekmovanju se šteje za neželena pošto. Pošiljanje neželene vsebine na Discord serverju, med igro ali na socialna omrežja se kaznuje. S tem bomo izboljšali izkušnjo na tekmovanju.

1.3 Programska oprema

Na tekmovanju je prepovedano uporabljati vse programe, ki ti dajejo prednost v igri (npr. odstranijo zid v igri) ali spreminjajo podatke v igri. Vsi programi v korist komunikacije so dovoljeni (TeamSpeak, Discord itd.), vendar mora kapetan ekipe biti vedno prisoten v Discordu pripravljenem za komunikacijo med organizatorjem in tekmovalci (Discord bo po prijavi poslan na e-poštni naslov igralcev).

1.4 Medijska pokritost na dogodku

Spid.si si pridržuje vse pravice za medijsko pokritost vseh tekem na tekmovanju. Prav tako bodo na spletu objavljene fotografije, med prenosom v živo pa bodo igralci posneti in objavljeni na www.twitch.tv/spid.si. Med dogodkom se beležijo vse informacije iz posameznih tekem. V primeru, da ekipa igra na odru in bo tekma prenašana v živo bo organizacijska ekipa vzpostavila kontakt z kapetanom ekipe, v nasprotnem primeru lahko vsak posameznik prenaša tekmo iz svoje perspektive.

2. Goljufija/prevara

2.1 Prevara

Poskus prevare igralcev ali osebja z napačnimi informacijami, podatki ali dejstvi ne bo toleriran in lahko vodi do diskvalifikacije ekipe.



2.2 Goljufanje

Vse oblike goljufanja med tekmovanje bodo pregledane in kaznovane s strani Spid.si. Igralci, ki so goljufali so lahko izključeni iz tekmovanja v primeru, da tako presodi administrativna ekipa Spid.si na podlagi podanih oziroma najdenih dokazov. V primeru, da je ekipa bila oškodovana zaradi goljufanja nasprotnika je to nemudoma potrebno prijaviti.

Na turnirju niso dovoljeni vsi programi, ki jih prepoveduje VAC ali skript, ki omogočajo prednost v igri (npr. Bhop). Prav tako je prepovedano testiranje skript ali programov.

2.3 Nastavljanje tekem in stave

Prepovedano je kakršno koli dejanje, ki nepravilno vpliva na izid igre. V primeru nastavljanja rezultata bo ekipa nemudoma diskvalificirana iz tekmovanja in ne bo imela možnosti sodelovati na nadaljnjih tekmovanjih organiziranih s strani Spid.si

Prav tako je prepovedano stavljanje na tekme, katerih igralec si sam, tudi v primeru, da tekmo igraš pošteno.

2.4 Manipulacija s konkurenco in podkupovanje

Podkupovanje ali poskus podkupovanja sodnika ali nasprotnika bo privedel do diskvalifikacije in prepovedi igranja na naslednjih tekmovanjih organiziranih s strani Spid.si

3.0 Uporabniški račun

3.1. Igralec

Vsak igralec je dolžan posredovati pravilno informacijo o njegovem Epic Games računu (npr. Epic Games Tag), njegov e-naslov do katerega ima neposreden dostop. Spid.si bo vse informacije skrbno hranil in do njih drugi tekmovalci ne bodo imeli dostopa.

3.1.1 Več uporabniških računov ali prijav

Vsak igralec se lahko na tekmovanje prijavi samo z enim uporabniškim računom in igra samo na njem. Prijava rezultata iz drugega Epic Games računa ne bo možna, zato se prepričajte, da bo prijavi pripišete pravega.



3.1.2. Imena tekmovalcev

Spid.si si pridržuje pravico, da spremeni ime posameznika, če se ne sklada s pravili tekmovanja.

Ime lahko spremenimo v primeru:

- Če je avtorsko zaščiteno in igralec nima pravice uporabe
- Če je podobno ali enako blagovni znamki, ki je avtorsko zaščitena.
- Če je brezpomensko
- Če je podoba ali enako Spid.si ali njegovim delavcem

Kot dodatek k zgoraj navedenim, si Spid.si pridržuje pravico, da spremeni ime, ki je povezano izključno s sponzorstvom, je žaljivo, vulgarno ali spodbuja sovraštvo. Prav tako si pridržuje pravico, da ta člen razširi, spremeni ali odstrani, če je to potrebno.

3.2. Ekipe

Vsaka ekipa oziroma organizacija se lahko na tekmovanje prijavi samo enkrat. Kar pomeni, da v primeru, da ima organizacija več ekip, lahko na tekmovanje prijavi le eno.

3.2.1. Imena igralcev

Ime igralca ne rabi biti unikatno, vendar pa si Spid.si pridržuje pravico, da spremeni imena igralcev, ki so si med seboj podobna ali enaka.

Imena, ki so prepovedana z zakonom bodo zavrnjena ob prijavi.

Igralec imena med tekmovanjem ne sme spremeniti.

4. Komunikacija

4.1. Komunikacija z organizatorjem

Vsak igralec ekipe je dolžan med tekmovanje komunicirati preko programske opreme Discord, kjer bodo objavljeni serverji, razpored tekmovanja in rezultati. Na serverju bo tudi prostor za vnašanje rezultatov. Igralec posamezne ekipe bo po prijavi prejel e-pošto z povezavo do Discord serverja, kateremu se mora pridružiti vsaj 3 dni pred začetkom tekmovanja in ga ne zapustiti do konca tekmovanja.



4.2 Komunikacija med tekmovalci

Tekmovalci lahko med dogodkom komunicirajo le znotraj Spid.si Discord-a, saj lahko le tako nadziramo dogajanje in morebitno nasilje.

5. Format Tekmovanja

5.1. Prijava na tekmovanje

Na tekmovanju ni omejenega števila ekip. Prijave se odprejo 01.08.2019 in zaprejo teden pred začetkom tekmovanja.

5.2. Custom Matchmaking

Osebe Spid.si ima dostop do "custom matchmaking key-a", kar pomeni, da bo tekmovanje potekalo na privatnih serverjih. Geslo, ki ga vsak posameznik vpiše v prostor za "custom matchmaking key" bo objavljen vsaj 5 minut pred vsako tekmo v Discord server.

5.3. Potek tekmovanja

Tekmovanje je sestavljeno iz 12 tekem. Točke se seštevajo po sistemu navedenem v 5.4. Igra se Arena Solo.

5.4. Točkovanje

Vsak "kill" je vreden 1 točko.

- Victory Royale: 10 točk
- 2. - 5. mesto: 8 točk
- 6. - 10. mesto: 5 točk
- 11. - 25. mesto: 2 točke

5.5. Prijava Rezultatov

Igralec ekipe rezultat prijavi v pripravljeno sobo na Discordu. Prijavljati mora točne rezultate, zraven tega pa hraniti posnetek zaslona in "replay" še vsaj 14 dni po dogodku. Če administrator zahteva omenjeno evidenco in je tekmovalec ne pokaže, je za to tekmo ovrednoten z 0 točkami.



5.6. Zamujanje

V primeru, da tekmovalec zamudi in se posledično ne pridruži igri pravi čas, zaradi osebnih razlogov, se tekma ne ponovi.

6. Urnik tekmovanja

Urnik tekmovanja velja v primeru 48 prijavljenih igralcev. Vsi tekmovalci so se urnika dolžni držati, saj bomo le tako lahko dogodek izpeljali po pričakovanjih, brez zapletanj.

6.1 Zbor Igralcev (10.00 - 12.00)

Sobotno jutro bomo začeli z zborom vseh igralcev, ki bodo tekmovali na turnirju. S seboj že prinesete svoje računalnike, ki jih boste lahko namestili takoj po check-inu. Čas bo še za zadnja vprašanja iz strani igralcev in navodila s strani organizatorja.

6.2 Sobota

13:00 - 1. Tekma
13:50 - 2. Tekma
14:40 - 3. Tekma
15:30 - 4. Tekma
16:20 - 5. Tekma
19:00 - 6. Tekma
19:50 - 7. Tekma
20:40 - 8. Tekma

6.3 Nedelja

10:00 - 9. Tekma
10:50 - 10. Tekma
11:40 - 11. Tekma
12:30 - 12. tekma