



Pravila tekmovanja na TELEMACH EPICENTER 20

F1 2019

Pripravil: Tomaž Leopold
Datum: 14. oktober 2019



Slovenska pravila

1 OSNOVNE INFORMACIJE

1.1 Format tekmovanja in urnik

- Tekmovanje se bo odvijalo v eni fazi, v formatu - najhitrejši zmaga.
- Tekmovanje se bo začelo v nedeljo ob 12.00

1.2 Administratorji tekmovanja

- Administratorja tekmovanja sta: Tomaž Leopold in Samo Zavašnik.
- Igralci so se dolžni do administratorjev obnašati vljudno in spoštljivo.
- Administrator ima zadnjo besedo pri vseh zadevah.
- V izrednih razmerah si administratorji pridržujejo pravico, da pravila spremenijo ali priredijo.

1.3 Nadzorovanje časa

- Igralci morajo biti pripravljene 10 minut pred začetkom tekme. Naveden čas začetka igre ni čas, ko bi se igralci pridružili/posedli ampak čas dejanskega začetka igre.
- Igralci imajo na voljo največ 5 minut premora med vsako tekmo skupinskega dela in največ 5 minut med vsako tekmo v končnici.
- Administratorji si pridržujejo pravico, da časovnico v izrednih razmerah spremenijo.

1.4 Konzole

- Vse tekme bodo odigrane na 2 konzolah PS4 s 55" TV, PlaySeat stolom in Logitech G29 volanom, ki bodo pripravljene na prizorišču.

2 NASTAVITVE IGRE

Način tekmovanja bo sila enostaven, vsak posameznik naenkrat vozi 5 krogov (ali v primeru velike gneče nekoliko manj, po navodilih administratorja na lokaciji). Šteje se le najboljši krog, ki se ga zabeleži. Če naknadno dobiš boljši rezultat, se upošteva boljši rezultat. Nastavitve igre so – avstrijski Red Bull Ring, Full Flags, All Assists Off, brez vremenskih vplivov.

6 NEDOVOLJENO OBNAŠANJE IN SANKCIJE

V primeru kršitev pravil ali navodil administratorja turnirja si organizatorji pridržujemo, da tekmovalca izključimo iz tekmovanja ali kaznujemo na način po odločitvi administratorja. Ob zamujanju na tekmo (več kot 10 minut) si administrator pridržuje pravico izključitve igralca ali kaznovanja na kakšen drug način.

Vsaka odločitev administratorja je dokončna.