



Pravila tekmovanja na EPICENTER LAN 16

# Pro Evolution Soccer

Pripravil: Matic Zamuda  
Datum: 5. april 2018



# Slovenska pravila

Osnovna pravila za Pro Evolution Soccer tekmovanje. Tekmovanje bo potekalo v formatu dvojnega izločanja.

## 1 OSNOVNE INFORMACIJE

### 1.1 Format tekmovanja in urnik

- Tekmovanje se bo odvijalo v dveh fazah, skupinski del. Sledila bo končnica, v formatu enojnega izločanja. Število skupin bo določeno na podlagi števila tekmovalcev.
- Tekmovanje se bo začelo v nedeljo, 22. aprila ob 13:00.

### 1.2 Administratorji tekmovanja

- Administrator tekmovanja je: Nuša Klepec
- Igralci so se dolžni do administratorjev obnašati vljudno in spoštljivo.
- Administrator ima zadnjo besedo pri vseh zadevah.
- V izrednih razmerah si administratorji pridržujejo pravico, da pravila spremenijo ali priredijo.

### 1.3 Nadzorovanje časa

- Igralci morajo biti pripravljene 10 minut pred začetkom tekme. Naveden čas začetka igre ni čas, ko bi se igralci naj igri pridružili ampak čas dejanskega začetka igre.
- Igralci imajo na voljo največ 5 minut premora med vsako tekmo skupinskega dela in največ 5 minut med vsako mapo v končnici.
- Administratorji si pridržujejo pravico, da časovnico v izrednih razmerah spremenijo.

### 1.4 Konzole

- Vse tekme bodo odigrane na konzolah PS4, ki bodo pripravljene na prizorišču. Poleg konzol so zagotovljeni tudi kontrolerji.
- Na dogodek lahko prinesete tudi svoj kontroler. V primeru zapletov z njim vas lahko administrator kaznuje.



## 2 NASTAVITVE IGRE

- Vse tekme bodo Best of 3.
- Prvi igralec, ki zmaga 2 tekmi v dvoboju, napreduje v naslednji krog
- Dolžina igre: 5 minut
- Pogoji: normalni
- Poškodbe: ne
- Maksimalno število zamenjav: 3
- Maksimalno število pavz na igralca: 1
- Podaljški: da
- Penali v primeru neodločenega rezultata: da
- Lokacija: na stadionu
- Vreme: jasno
- Sezona: poletje

## 3 SKUPINSKI DEL

V skupinskem delu bodo igralci združeni v skupino s po 4 tekmovalci, iz katere bosta 2 najboljša napredovala v končnico. V tem delu vsak igralec igra z vsakim drugim v skupini (format Round Robin).

Za zmago prejme zmagovalec 3 točke, medtem ko poraženec ne prejme točk. Neodločen rezultat je dovoljen, v tem primeru oba igralca prejmeta po eno točko, tekmo se ne nadaljuje s podaljški ali strelji na gol. Najboljša sta igralca, ki dosežeta najvišje število točk v skupini.

V primeru večih ujemanj števila točk (npr. imata drugo in tretjevrščeni oba po 5 točk) napreduje v nadaljnjo stopnjo tekmovanja tisti, ki je zmagal neposreden dvoboj med igralcema, med katerima obstaja izenačenje. V primeru, da je tudi ta tekma bila izenačena, se igra igra še enkrat do končne zmage enega igralca.

## 4 KONČNICA

V končnico se prebijeta 2 najboljša igralca vsake skupine. Ta se igra po sistemu enojne eliminacije (Single Elimination), v kateri mora posameznik za napredovanje v turnirju doseči 2 zmagi (Best of 3).

V primeru, da se po dveh odigranih polčasih še ni odločil zmagovalec se odigra dva podaljška, vsak po 3 minute. Če tudi takrat ni bil določen zmagovalec se igra kazenske strele (penaltyje) za uvrstitev v nadaljnji del turnirja ali zmago.



## **5 PREMORI IN PREKINITVE**

Tekmovalec lahko v času tekmovanja izvede premor samo v primeru zamenjave strategije (največ 2x) in v primeru ustavljene igre (»offside«, »touchline«, »fouls«).

Izjema za dodatno pavzo so lahko primeri, ko je tekmovalčev igralec poslan z igrišča (rumeni, rdeči karton ali poškodbe) in je zaradi zamenjave igralca potrebna sprememba strategije igre.

## **6 NEDOVOLJENO OBNAŠANJE IN SANKCIJE**

V primeru kršitev pravil ali navodil administratorja turnirja si organizatorji pridržujemo, da tekmovalca izključimo iz tekmovanja ali kaznujemo na način po odločitvi administratorja. Vsaka odločitev administratorja je dokončna.