

Admin ima glavno besedo pri vseh odločitvah glede turnirja in lige.

Admina turnirja:

- Nuša Klepec, za vprašanja glede lige, prijav in odločitve v primeru nesporazumov
- Žiga Jereb, za vprašanja glede lige in prijav

Prijava

Vsak igralec mora biti za sodelovanje na turnirjih obvezno prijavljen tako na Riot strani kot tudi preko maila.

Mail naj pošlje kapetan ekipe na nusa@spid.si z naslednjimi podatki:

- Ime ekipe
- ime in priimek ter ime računa kapetana
- ime in priimek ter ime računa vsakega od ostalih članov
- zamenjave, če jih imate

Čakanje na nasprotno ekipo in zamujanje

1) Vsaki ekipi pripada 10 min pavze, z dovoljenjem nasprotne ekipe lahko dobijo še dodatnih 5 min. Po največ 15 minutah se igra v vsakem primeru nadaljuje. Ekipa lahko tudi preda, če to sporoči adminu, nato vseh 10 igralcev zapusti igro, ko admin potrdi zmago nasprotne ekipe.

2) Igra se mora začeti najkasneje 15 minut po zaključitvi iger obeh ekip. Če ekipa zamudi do 5 minut, dobi nasprotna ekipa izbiro strani. Če nasprotna ekipa že ima izbiro strani, izgubijo prve 3 bane. Če ekipa zamudi več kot 10 minut, je diskvalificirana s turnirja.

3) Če ekipa dobi "BYE" se njena 2. igra začne 1 uro po začetku 1. igre. Npr. če se 1. runda začne ob šestih popoldne, se od ekipe, ki je dobila BYE, pričakuje, da bo pripravljena ob sedmih popoldne. Če ekipa, ki ni dobila BYE, konča pred npr. sedmo uro, se čaka najkasneje do sedmih ali do takrat, ko sta obe ekipi pripravljene.

Ekipe in igralci

4) Če igra nekdo, ki ni prijavljen, so vsi igralci ekipe diskvalificirani s turnirja.

5) Tujci v ekipi **NISO dovoljeni**. Če igra tujec, so vsi člani ekipe diskvalificirani do konca lige.

Menjavanje igralcev

6) Igralec je lahko član samo ene ekipe na turnir. **Če je igralec v ekipi, ki je že izpadla, ni dovoljeno, da se pridruži drugi ekipi, ki še ni izpadla** iz turnirja. Če se to zgodi na skrivaj, bodo vsi igralci ekipe ter igralec, ki bi bil zamenjava, diskvalificirani in imajo prepoved igranja za celotno ligo. Menjavanje igralcev in ekip med posameznimi turnirji je dovoljeno.

7) Če ekipa napreduje v drugi del lige, morajo v ligi igrati kapetan in vsaj še dva člana izvirne ekipe, ki ju določi kapetan. Če dva igralca prostovoljno zapustita prvotno ekipo in se pridružita drugi ekipi na drugem qualifier turnirju, ter se z njo uvrstita v ligo, morata v ligi obvezno igrati s to ekipo (in se ne smeta vrniti v prvotno).

8) Vsaka ekipa ima lahko na turnirju največ 2 zamenjavi, ki se ne štejeta pod roster lock, vendar morate zamenjavo sporočiti ob prijavi na mail.

Točkovanje

9) V drugem delu lige bo tekmovanje potekalo po sistemu round robin Bo2. Ekipa za rezultat 2-0 prejme 3 točke, za rezultat 1-1 prejmeta obe ekipi 1 točko.

10) Kapetana ekip se morata pred začetkom igre dodati in imeti med champion selectom pripravljen chat.

11) Če igralec nima heroja, ki ga želi izbrati, mora njegov kapetan to sporočiti nasprotnemu kapetanu vsaj 15 sekund pred iztekom časa ter povedati, katerega heroja v resnici izberejo. Igralec nato izbere heroja, ki bo v ponovljenem pick and banu zamenjan.

LoL računi

12) Igralci, ki niso na EU-W serverju, lahko sodelujejo v ligi, če si uredijo račune na EU-W. Na Riot strani se morajo obvezno prijaviti z EU-W računom, v mailu pa naj sporočijo tudi ime originalnega računa na EU-NE.

13) Igralci, ki bodo igrali na smurf računih, morajo ob prijavi obvezno na mail sporočiti tudi ime originalnega računa. Če tega ne bodo storili, bodo diskvalificirani do konca lige.

Discord

14) Vsi člani ekipe morajo biti tekom turnirja na uradnem Discordu turnirja, do katerega link lahko najdete na spletni strani.