



Pravila tekmovanja na EPICENTER LAN 14

FIFA 17

Datum: 20. april 2017



Slovenska pravila

1 OSNOVNE INFORMACIJE

1.1 Format tekmovanja in urnik

- Tekmovanje se bo odvijalo v dveh fazah, skupinski del. Sledila bo končnica, v formatu enojnega izločanja. Število skupin bo določeno na podlagi števila tekmovalcev.
- Tekmovanje se bo začelo v soboto 9. septembra ob 10.00.

1.2 Administratorji tekmovanja

- Administratorji tekmovanja so: Blaž Oršoš, Dominik Baligač in Nuša Klepec
- Igralci so se dolžni do administratorjev obnašati vljudno in spoštljivo
- Administrator ima zadnjo besedo pri vseh zadevah
- V izrednih razmerah si administratorji pridržujejo pravico, da pravila spremenijo ali priredijo

1.3 Nadzorovanje časa

- Igralci morajo biti pripravljene 10 minut pred začetkom tekme. Naveden čas začetka igre ni čas, ko bi se igralci naj igri pridružili ampak čas dejanskega začetka igre.
- Igralci imajo na voljo največ 5 minut premora med vsako tekmo skupinskega dela in največ 5 minut med vsako mapo v končnici.
- Administratorji si pridržujejo pravico, da časovnico v izrednih razmerah spremenijo.



2 NASTAVITVE IGRE

Mode: Exhibition
Level: International
Team: Club /Nation
Half Time: 6 min
Tactics: by default (Only tactics of the game will be allowed)
Passing Power Assistance: OFF
Injuries: ON
Offsides: ON
Defending: Tactical Defending
Weather: Default
Speed: Normal
Radar: 2D
Timer: ON
Instruction: YES
Player indications: NO, unless the two players agree on it
Camera: TV Broadcast

3 SKUPINSKI DEL

V skupinskem delu bodo igralci združeni v skupino s po 4 tekmovalci, iz katere bosta 2 najboljša napredovala v končnico. V tem delu vsak igralec igra z vsakim drugim v skupini (format Round Robin).

Za zmago prejme zmagovalec 3 točke, medtem ko poraženec ne prejme točk. Neodločen rezultat je dovoljen v katerem primeru oba igralca prejmeta po eno točko, tekmo se ne nadaljuje s podaljški ali streli na gol. Najboljša sta igralca, ki dosežeta najvišje število točk v skupini.

V primeru večih ujemanj števila točk (npr. imata drugo in tretjeuvrščeni oba po 5 točk) napreduje v nadaljnjo stopnjo tekmovanja tisti, ki je zmagal neposreden dvoboj med igralcema, med katerima obstaja izenačenje. V primeru, da je tudi ta tekma bila izenačena, se igra igra še enkrat do končne zmage enega igralca.

3 KONČNICA

V končnico se prebijeta 2 najboljša igralca vsake skupine. Ta se igra po sistemu enojne eliminacije (Single Elimination), v kateri mora posameznik za napredovanje v turnirju doseči 2 zmagi (Best of 3).

V primeru, da se po dveh odigranih polčasih še ni odločil zmagovalec se odigra dva podaljška, vsak po 3 minute. Če tudi takrat ni bil določen zmagovalec se igra kazenske strele (penaltyje) za uvrstitev v nadaljnji del turnirja ali zmago.