



Pravila tekmovanja na EPICENTER LAN 13

Overwatch

Na dogodku izvaja: Tadej Ludvik
Datum: 28. marec 2017



1.Format tekmovanja

- Prodecura tekmovanja**
- Check-in in Spored tekem**
- Začetek igre**
- Konec igre**
- Verzija igre**
- Aplikacije**

2.Format igre

- Custom game nastavitve**
- Selekcija map**

3.Osnovna pravila

- Pavziranje**
- Format igre**

4. Kodeks ravnanja/vedenja

- Prepovedane akcije v igri**
- Sankcije**
- Goljufanje**
- Livestreaming**



1. Tournament Format

GENERAL

Vse igre do finala se igrajo v Best of Five (BO5 - Prvi ki zmaga 3 mape zmaga), finale pa se igra v Best of Seven (BO7 - Prvi ki zmaga 4 mape zmaga) formatu.

TOURNAMENT PROCEDURE

CHECK-IN in SPORED TEKEM

- 15 minut pred začetkom vsake tekme se kapetan oglasi pri adminu in se tako check-ina in potrdi da je celotna ekipa pripravljena na igro.
- Ekipe bodo imele 10 minut časa da opravijo veto za mape.

ZAČETEK IGRE

- Če se igra prekine zaradi neprevidenega razloga (Igralec crasha/Pade mreža), mora ekipa nadaljevati tekmo. V kolikor se igre prekine v prvih 60 sekundah in se o tem obvesti nasprotno ekipo in admina se igra restarta in začne ponovno.

KONEC IGRE

- Ko se igra konca mora zmagovalna ekipa o tem obvestiti admina in ob naročilu admina prikazati screenshot rezultata.

VERZIJA IGRE

- Igra se najnovejši patch igre. Poskrbite da imate igro pred začetkom tekmovanja posodobljeno.

APLIKACIJE

Vse aplikacije ki niso dovoljene od Blizzarda, so prepovedane in označene kot guljofanje. VOIP aplikacije (Discord, Twitch app, EkipaSpeak) so dovoljene.



2. Format igre

CUSTOM GAME NASTAVITVE

- Vse igre bodo odigrane preko Custom Game Lobby sistema v Overwatch-u.
- Vsi custom game lobiji morajo imeti naslednje nastavitve::

RULE SET

- Competitive

MAP OPTIONS

- Map Rotation: After a game
- Map Order: Single Map
- Return to Lobby: After a game

MAPS

- Izberite mapo ki jo boste trenutno igrali

ASSAULT MAPE

- Hanamura
- Temple of Anubis
- Volskaya Industries

ESCORT MAPE

- Dorado
- Route 66
- Watchpoint: Gibraltar

HYBRID MAPS

- Hollywood
- King's Row
- Numbani
- Eichenwalde

CONTROL MAPS

- Ilios
- Lijiang Tower
- Nepal
- Oasis

HERO OPTIONS

- Hero Selection Limit: One per Ekipa
- Role Selection Limit: None
- Allow Hero Switching: On
- Respawn as Random Hero: Off

HEROES



- All

GAMEPLAY OPTIONS

- High Bandwidth: On
- Control Game Mode Format: Best of Five (Tiebreaker must use Best of Three)
- Health Modifier: 100%
- Damage Modifier: 100%
- Healing Modifier: 100%
- Ultimate Charge Rate Modifier: 100%
- Respawn Time Modifier: 100%
- Ability Cooldown Modifier: 100%
- Disable Skins: On
- Disable Health Bars: Off
- Disable Kill Cam: On
- Disable Kill Feed: Off
- Headshots Only: Off

Ekipa OPTIONS

- Ekipa Balancing: Off

SELEKCIJA MAP

- Ekipa ki je v zgornjem delu bracketa je v tem scenariju ekipa A.
- Ekipa ki je v spodnjem delu bracketa je v tem scenariju ekipa B.

Best of 5 igra:

- Ekipa A odstrani 2 mapi.
- Ekipa B odstrani 2 mapi.
- Ekipa A izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa B izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa B odstrani 1 mapo.
- Ekipa A odstrani 1 mapo.
- Ekipa A izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa B izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa A odstrani 1 mapo.
- Ekipa B odstrani 1 mapo.
- Zadnja mapa se izbere z cointossom med zadnjima dvema ostalima mapama ki ostane in se bo igrala kot prva mapa tekme.
- Ekipa A izbere začetno stran na prvi mapi.
-
- Ekipa ki izgubi prvo mapo, bo izbrala drugo mapo izmed preostalih 4 map, ekipa ki je zmagala prvo mapo pa izbere začetno stran.
- Ta proces se nadaljuje dokler ena izmed ekip ne zmaga 3 map.



Best of 7 igra:

- Ekipa A odstrani 1 mapo.
- Ekipa B odstrani 1 mapo.
- Ekipa A izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa B izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa B odstrani 1 mapo.
- Ekipa A odstrani 1 mapo.
- Ekipa A izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa B izbere eno mapo iz preostalih map.
- Ekipa A odstrani 1 mapo.
- Ekipa B odstrani 1 mapo.
- Zadnja mapa se izbere z cointossom med zadnjima dvema ostalima mapama ki ostane in se bo igrala kot prva mapa tekme.
- Ekipa A izbere začetno stran na prvi mapi.
-
- Ekipa ki izgubi prvo mapo, bo izbrala drugo mapo izmed preostalih 4 map, ekipa ki je zmagala prvo mapo pa izbere začetno stran.
- Ta proces se nadaljuje dokler ena izmed ekip ne zmaga 3 map.



3. Osnovna pravila

- Admin tekmovanja bo ustvaril custom game za odigranje igre.
- Vsaka ekipa mora imeti natanko 6 članov.
- Obe ekipi morata narediti screenshots vseh pomembnih eventov med tekmo. Admin jih lahko zahteva v primeru konflikta. Screenshot lahko narediti s pritiskom na gumb "printscreen". Screenshotti se nahajajo v naslednji mapi –
\\Documents\Overwatch\Screenshots\GameClientApp
- Zmagovalna ekipa mora narediti screenshot rezultata, tako da ni težav ugotoviti zmagovalca v primeru konflikta.
- Igra se lahko začne znova v prvih 60 sekundah, če se v tem času obvesti nasprotno ekipo in admina, ter da imate zadovoljiv razlog za ponovni začetek.
- Med igro lahko igralci pošiljajo le sporočila povezana z igro.

PAVZIRANJE

- Ekipe lahko pavzirajo le zaradi tehničnih težav. O pavzi je takoj potrebno obvestiti admina.
- Za celotni best of 5 je dovoljeno največ 10 min pavze.
- Če je igra pavzirana brez razloga, se lahko konca kot poraz za ekipo ki jo je zahtevala.

FORMAT IGRE

V Overwatch-u so 4 tipi map:

- Assault
- Escort
- Hybrid
- Control

IZENAČENE IGRE

Če je igra na Assault, Escort ali Hybrid mapi izenačena, se bo igrala Best of 3 Control mapa Oasis.

- V lobby nastavitvah morate nastaviti Control Game Mode Format na Best of Three.



4. Code of Conduct/Behaviour

PREPOVEDANE AKCIJE V IGRI

- Vse zunanje skripte so prepovedane.
- Uporabljanje "bugov" ki spremenijo princip igre je prepovedan.
- Vso programska oprema, ki kateri ekipi da večjo možnost za zmago, se tretira kot goljufanje.
- V primeru neupoštevanja zgornjih pravil, ste lahko diskvalificirani.

SANKCIJE

Igralec lahko dobi opozorilo ali izključitev če stori katero od naslednjih stvari:

- Uporablja žaljive besede ali kretnje proti drugim igralcem.
- Je kriv za nešportno obnašanje med tekmo.
- Pridobiva informacije iz nasprotnikovega ekrana.

GOLJUFANJE

Vse goljufanje se obravnava z Blizzard-ovim vgranjeih anti-cheat programom.

LIVESTREAMING

- Igralci lahko streamajo igro v kolikor o tem predhodno obvestijo admina.
- Kapetani ekip morajo dodati admina na svoj Blizzard app seznam prijateljev.
- Vse tekme bo začel admin.